

# REGLAMENTO FORMATO RESISTENCIA POR EQUIPOS 3H

## Apartado 1: Comunidad Valenciana Karting Series

### **Responsabilidad y deportividad**

Participar en los eventos CVKS supone un compromiso con la deportividad y un espíritu de compañerismo, entendiendo que lo primordial es la diversión de los participantes.

La organización puede sancionar y expulsar a cualquier participante que no cumpla con este objetivo y tenga un comportamiento inadecuado fuera y/o dentro de pista, para evitar que entorpezca y ensucie el correcto funcionamiento de los eventos.

## Apartado 2: Descripción del evento

El evento constará de clasificación de 15 minutos y carrera de 3h + 1 vuelta. Más adelante se detalla el desarrollo de las sesiones. Los menores de edad que quieran participar deberán contar con el visto bueno tanto de la organización CVKS como del circuito, además de tener firmada la autorización paterna.

## Apartado 3: Participantes

El número máximos de inscritos será de 25 equipos. En el caso de que hubiera una demanda excesiva de pilotos y las 25 plazas se agotaran dejando fuera a equipos interesados en participar, se estudiará ampliar el número de plazas para satisfacer la demanda y que todos los pilotos interesados puedan participar.

## Apartado 4: Inscripciones

Las inscripciones a los eventos se realizarán mediante un enlace de pago parcial o total en el que cada piloto o equipo ha de introducir su nombre, su número de teléfono y el método de pago seleccionado. La inscripción al evento será efectiva una vez que se haya realizado el pago. El resto del importe de la carrera deberá hacerse en el circuito antes de la carrera.

El evento tendrá un precio de 330€ por equipos para los socios. En caso de que algún piloto participe en algún equipo sin ser socio, deberá pagar un extra de 10€.

La organización facilitará el enlace o la forma de pago para la inscripción al evento por los grupos habituales de WhatsApp dos semanas antes de la realización del evento.

#### **4.1. Derecho de recuperación del importe de la inscripción**

- 1- El pago realizado en concepto de reserva de plaza no es recuperable.
- 2- Una vez realizado el pago de inscripción a una carrera, si un piloto no puede asistir a la carrera por el motivo que sea, tendrá derecho a pasar su inscripción a la siguiente carrera que se realice.
- 3- En caso de que un piloto inscrito no se presente el día del evento y no haya comunicado su falta a la organización, no tendrá derecho a pasar su inscripción a la siguiente carrera.

### **Apartado 5: Desarrollo del formato Resistencia por equipos de 3h**

#### **5.1 Pesaje y sorteo**

- Cada piloto ha de ir lastrado a 90kgs. La organización no controlará el lastre de cada piloto antes de las mangas. En el circuito habrá una báscula a disposición de los pilotos y cada piloto es responsable de pesarse y llevar el lastre que le corresponda.
- Los pilotos serán pesados al bajar del kart con su lastre correspondiente y, en caso de no llegar a 90kgs, el equipo al que pertenezca en piloto en cuestión será sancionado con 3 vueltas de penalización.
- Todos los pilotos han de utilizar los lastres disponibles en los circuitos. Sólo en caso de que un piloto llene el compartimento de lastres (normalmente 30kgs) y necesite más, podrá utilizar lastres propios de manera adicional.
- Se realizará sorteo de kart para cada equipo tal y como se hace en las carrera tipo Grand Prix. El kart del sorteo se utilizará para la clasificación y para el primer stint de carrera, es decir, cada equipo hará la clasificación con el kart asignado por sorteo y realizará la salida con dicho kart y con el mismo piloto que termine la clasificación.

#### **5.2 Clasificación**

- Tendrá una duración de 15 minutos. Será la sesión que defina las posiciones de parrilla de salida. Está permitido el cambio de piloto durante la clasificación. El piloto que termine la clasificación será el que haga la salida y primer stint de la carrera.
- Los cambios de piloto que se realicen durante la clasificación no tendrán que cumplir los dos minutos de parada estipulados para la carrera.

### 5.3 Carrera

Una vez acabada la sesión cronometrada, no se entrará a box, los pilotos irán a la recta de meta, donde los comisarios procederán a colocarlos en orden. La salida será lanzada.

- Salida Nula: Se dará bandera Roja lo más pronto posible, los pilotos volverán a boxes o a dónde los comisarios le indiquen, con el fin de restablecer una nueva salida con las mismas posiciones de inicio. Los karts se repostarán antes de la salida de carrera.
- En caso de sanción, la organización determinará si hacer un Stop&Go o aplicar la sanción al final de la prueba.

### 5.4 Paradas en boxes

- El circuito dispone de un sistema automático de cronometraje en boxes. El reloj comenzará a contar cuando el kart entre por el carril de box. En la salida de boxes habrá una pantalla donde los pilotos podrán ver el tiempo que llevan de parada. Al llegar a 2 minutos, el piloto podrá acelerar y salir y reincorporarse a la carrera.
- Cada equipo deberá realizar un mínimo de 5 paradas obligatorias durante la carrera, lo que equivale a 6 stints.
- Se cambiará de kart en cada parada. En boxes habrá 2 filas con 3 karts cada una: fila naranja y fila blanca. Al entrar a boxes, el piloto parará el kart en el lugar que dirección de carrera indique. El piloto deberá coger el transponder del kart que deja. A continuación, extraerá una bola de una bolsa en la que habrá bolas naranjas y blancas. Según el color de la bola que saque, irá a la fila correspondiente. Se sentará y colocará el transponder en el primer kart de la fila que le haya tocado, naranja o blanca. Cuando vea en la pantalla que la parada llega a 2 minutos, se reincorporará a la carrera.
- Se podrán realizar paradas a partir del minuto 5 de carrera, y a falta de 5 minutos del final no se podrán realizar ninguna parada
- El kart debe estacionarse en el lugar que dirección de carrera indique. Si el kart entra demasiado rápido, no se coloca en el sitio que debe o provoca algún daño material o personal, será penalizado.
- No cumplir los 2 minutos de parada, conlleva una penalización de 3 vueltas.
- El stint mínimo es de 10 vueltas, y el stint máximo es de 75 vueltas.

\*En el briefing se explicará detalladamente cómo se desarrollan las paradas.

### **5.5 Normas generales**

- Se sancionará cualquier actuación antideportiva dentro y fuera de la pista. La organización podrá apercibir, sancionar o excluir a un piloto por su conducta sin opción a pelear.
- Cualquier golpe que sea intencionado y facilite el adelantamiento sin devolución de posición será sancionable. Para ello, se ralentizará el kart culpable hasta que se devuelva la posición al piloto afectado.
- Adelantarse en la salida es motivo de sanción. (3 posiciones al final de la carrera).
- No se puede cambiar dos veces de dirección para impedir un adelantamiento, se amonestará ralentizando el kart.
- En caso de rotura de kart, se le cambiará lo más rápido posible, si se rompe por un mal uso, no será sustituido y dicho equipo quedará fuera de la carrera.
- En pista, ningún piloto se podrá levantar del kart, si te quedas trabado un monitor ira a sacarte.
- Exceder la velocidad en parada en boxes será motivo de sanción. Hay tiempo suficiente para realizar la parada con tranquilidad.
- Será obligatorio indicar la parada de box levantando el brazo para hacer saber a los karts que vienen por detrás que vas a entrar a boxes.
- Reincorporarse a pista de forma insegura será motivo de sanción.
- Todos los pilotos están obligados a conocer esta normativa.

### **Apartado 6: Sanciones**

En cada carrera se dispondrá de un equipo de 3 comisarios federados que se encargarán de todo lo relacionado con incidentes y sanciones en pista. Las decisiones que tome dicho equipo de comisarios serán vinculantes y definitivas y serán aplicadas, en la medida de lo posible, en el momento. En caso de no poder tomar una decisión en el momento, la acción será estudiada después de la carrera.

Se recomienda a todos los pilotos el uso de cámaras deportivas tipo GoPro para facilitar la labor de comisarios. En caso de que un piloto se vea envuelto en una acción y disponga de este tipo de cámara, deberá facilitar el video a los comisarios para que éstos puedan tomar la decisión pertinente. Negarse a facilitar dicho video será considerado a la hora de tomar la decisión.

### **6.1 Tipos de sanción**

Según la gravedad de la actuación se pueden aplicar sanciones por tiempo, posición, y/o puntos. Las sanciones serán proporcionales según la intensidad de la acción, las consecuencias de dicha acción y la actuación del piloto infractor al respecto, de forma que un piloto que comete una infracción puede evitar la sanción si devuelve inmediatamente la posición.

En la medida de lo posible, las sanciones se harán efectivas de forma inmediata.

A pesar de que las sanciones son relativas e influyen muchas variables en su aplicación, hay algunos tipos de sanciones predefinidas para que sirva de referencia a los comisarios.

Las sanciones que se apliquen durante el evento pueden ser:

- Amonestación (Dos amonestaciones suponen falta leve)
- 5 Segundos sumados al tiempo total de carrera por falta leve
- 10 Segundos sumados al tiempo total de carrera por falta grave
- 30 Segundos sumados al tiempo total de carrera por falta muy grave
- Última posición en la carrera
- Pérdida de todos los puntos de la manga
- Cualquier otra decisión propuesta por el Responsable de Incidentes, que será aplicada por el Director de Carrera

En casos en los que la sanción no se pueda aplicar en el momento, se podrá sancionar con posterioridad, de la siguiente manera:

- Amonestación (Dos amonestaciones suponen falta leve)
- 5 puntos por falta leve
- 10 puntos por falta grave
- 30 puntos por falta muy grave
- Última posición en la carrera
- Pérdida de todos los puntos de la manga
- Salir último en las siguientes mangas
- Cualquier otra decisión propuesta por el Responsable de Incidentes.

La clasificación de una acción como amonestación, falta leve, grave o muy grave será siempre a criterio del Equipo de Comisarios.

De modo orientativo, las acciones se clasificarán del siguiente modo:

- Amonestación: Todo incidente o comportamiento de carrera o fuera de ella que se considere sancionable sin llegar a ser falta, o faltas leves no intencionadas en las que se devuelva posición.

#### **Faltas leves:**

- Roces de carreras intencionados o no que perjudican a otro piloto.
- Más de un cambio de trazada para defender posición.
- Adelantar con bandera amarilla y devolver la posición.
- Sacar las 4 ruedas de pista intencionadamente.
- Aspavientos reiterados.
- Golpes leves por detrás en frenada, involuntarios
- Apoyo lateral voluntario en curva en el kart rival, provocando cambio de trazada en éste.
- No dejar el espacio necesario en la pista al kart rival, cuando éste se ha situado a nuestro lado antes de la frenada, con su tren delantero por delante de nuestro tren trasero.

#### **Faltas graves:**

- Golpes y maniobras agresivas en las que no se respeta la trazada del rival.
- Golpes por detrás en frenada, reiterados o intencionados, desplazando o utilizando el kart de delante para frenar.
- Adelantamiento en la salida.
- Gritos, protestas y malos modales.
- “Devolución” de acciones anteriores.

#### **Faltas muy graves:**

- Conducción temeraria, peligrosa.
- Maniobras antideportivas realizadas para perjudicar intencionadamente a otro rival
- Insultos o amenazas a cualquier persona.
- Faltas de respeto al director de carrera u otras personas.
- Estado de ebriedad o estar bajo el efecto de estupefacientes.
- Reiteración de faltas, a criterio del CAP.

El Equipo de Comisarios puede sancionar aplicando el criterio de deportividad a toda acción no incluida en la lista anterior. La devolución de posición tras una acción sancionable puede eximir de sanción. La no devolución puede ser un agravante.

**Si un piloto no llega a los 90kgs exigidos después de participar en cualquiera de sus mangas, será sancionado llevándolo a la última posición de dicha manga, ya sea clasificación o carrera.**

### **6.2 Aclaraciones a las sanciones en CVKS**

Los siguientes artículos clarifican lo que se puede y no se puede hacer en CVKS:

**6.2.1** En el adelantamiento, con poner el pontón delantero del atacante a la altura del pontón trasero del piloto que va a ser adelantado, antes del punto de frenada, este último ya no podrá cerrar ni abrir su trayectoria sin dejar lugar suficiente con el límite (interior o exterior) de la pista para no rozar con el kart rival. No respetar esta norma será motivo de sanción. Por el contrario, si el piloto atacante no consigue poner

ninguna parte de su kart a la altura del pontón trasero del piloto defensor, éste podrá utilizar toda la pista. Tanto el piloto que ataca como el que defiende, cuándo los karts se han puesto uno junto al otro (aunque no estén a la misma altura) tienen que dejar espacio suficiente al otro para poder trazar. En concreto, si atacamos por fuera, y el kart que defiende va por dentro y está en paralelo, debemos dejar espacio suficiente en el interior. Y si atacamos por dentro, al salir de la curva no podemos “sacar” al kart rival fuera de la pista o contra las barreras.

**6.2.2** El kart atacante no podrá pasarse de frenada, perder la cuerda, e invadir la trazada del kart adversario. Si el piloto que adelanta golpea al kart adversario sacándolo de su trayectoria y le gana la posición tendrá que devolver la posición al piloto perjudicado, aunque esto suponga tener que dejar pasar a más pilotos que se hayan visto beneficiados del incidente.

**6.2.3** Motivo de sanción será realizar más de 1 cambio de trayectoria en movimientos de defensa (1 movimiento y vuelta a la trazada habitual).

**6.2.4** Es motivo de sanción (3 posiciones) adelantarse en la salida. La sanción se anula si el piloto devuelve todas las posiciones quedando último después de haberse adelantado. No situarse correctamente en parrilla también es motivo de sanción.

**6.2.5** No se podrá defender la posición agresivamente, ni realizar aspavientos continuados y quejas airadas antes, durante y después de la manga.

**6.2.6** No se podrá golpear a un kart de forma intencionada. “Empujar” por detrás a un kart mientras frena, es motivo de sanción.

**6.2.7** Un leve roce lateral entre karts mientras mantienen su trazada, no es sancionable. Un roce lateral entre karts es sancionable si uno de ellos (o ambos) alteran su trazada para buscar el contacto.

**6.2.8** Adelantar cortando la pista (Se entiende como cortar la pista el tomar una trayectoria que exceda los límites de la misma y permita ganar ventaja, y que implique sacar de la pista las 4 ruedas del vehículo) es sancionable. Esta sanción quedará sin efecto si se devuelve inmediatamente la posición a aquellos pilotos a los que se ha adelantado ilegalmente.

**6.2.9** Cualquier modificación o intento de ello, de cualquier elemento del kart en marcha, o en parado será otro motivo de sanción. No se pueden sacar manos del volante ni pies de los pedales durante la carrera.

**6.2.10** Insultos o agresiones sin excepción, bien entre pilotos, o cualquier asistente a las quedadas (motivo de expulsión).

**6.2.11** Se sancionará a aquellos pilotos que lleguen tarde al briefing general que tendrá lugar a primera hora.



**6.2.12** No respetar las banderas o indicaciones del personal del Karting es motivo de sanción.

**6.2.13** Entrar o salir al pitlane demasiado rápido o de forma peligrosa es motivo de sanción.

**6.3** Las reclamaciones para sancionar a un piloto las valorará el Responsable de Incidentes, que tendrá en cuenta el testimonio de pilotos que hayan presenciado el incidente, el testimonio de los comisarios de pista de cada circuito, y videos que presenten los pilotos implicados. El Equipo de comisarios puede sancionar “de oficio”, o con las anotaciones de los comisarios, sin que se haya presentado reclamación alguna.

**6.4** Los casos que se presenten no contemplados en este documento, los resolverá en el evento la dirección de carrera o con posterioridad el Equipo de comisarios, siendo de obligado cumplimiento acatar su decisión por parte de todos los participantes.

**6.5** En función de las acciones contrarias al espíritu deportivo que sucedan en pista, la organización, a través del Equipo de comisarios, tendrá la potestad de sancionar bajo su propio criterio.

**6.6** Los participantes en el CVKS son responsables de sus propios actos, tanto dentro como fuera de la pista, y no será aceptado en ningún caso que un acompañante u otro piloto hablen o actúen en nombre de otro participante, incluso si el piloto es menor de edad. Este comportamiento será sancionable, recibiendo la sanción correspondiente el piloto cuyo acompañante haya obrado en su nombre.

**6.7** Las sanciones impuestas podrán hacerse efectivas durante el GP y una vez finalizado el GP.

**6.8** El Equipo de comisarios podrá solicitar a los pilotos que posean cámaras onboard el visionado de los vídeos, para esclarecer una posible acción sancionable. No facilitar videos puede ser considerado un agravante. Se recomienda a todos los pilotos la utilización de cámaras Go-Pro o similares.

**6.9** Las sanciones que proponga el Equipo de comisarios las aprobará la Comisión, serán definitivas y no son apelables. En todo lo no recogido en el reglamento el Equipo de comisarios puede tomar la decisión que le parezca más adecuada.



### Apartado 7: Puntuación

Una vez obtenidos los resultados de las carreras finales, dirección de carrera hará una clasificación global del evento. A continuación se detalla la puntuación:

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1	65	11	27	21	17
2	50	12	26	22	16
3	42	13	25	23	15
4	37	14	24	24	14
5	34	15	23	25	13
6	32	16	22	26	12
7	31	17	21	27	11
8	30	18	20	28	10
9	29	19	19	29	9
10	28	20	18	30	8

### Apartado 8: Escenarios no contemplados

Para cualquier situación no contemplada en este reglamento que pudiera ocurrir durante el desarrollo del evento, dirección de carrera, junto con la organización del circuito, podrá decidir en el momento lo que mejor convenga a todas las partes. Dicha decisión no podrá ser discutida ni apelada por ningún participante del evento.

Reglamento establecido por la organización CVKS-4T