

# 28G LUCAS GUERRERO

HORAS KARTÓDROMO INTERNACIONAL



11/12 ABRIL 2026

VALENCIA



[WWW.KARTODROMOVALENCIA.COM](http://WWW.KARTODROMOVALENCIA.COM)

MÁS INFO: [EVENTOS4T@KARTODROMOVALENCIA.COM](mailto:EVENTOS4T@KARTODROMOVALENCIA.COM)

## 1. ORGANIZACIÓN Y CARÁCTER DEL EVENTO

Chiva Karting Club organiza en el circuito 'Kartódromo Internacional Lucas Guerrero' en la localidad de Chiva (Valencia), un evento privado con el nombre '**Las 28 horas de Valencia**'. La prueba está abierta a la participación de cualquier persona, asociación o empresa que cumpla las condiciones mínimas requeridas.

La organización se reserva el derecho de admisión de algún piloto, equipo y/o acompañantes por cualquier motivo necesario.

## 2. PARTICIPANTES

### 2.1 EQUIPOS

Se establece un mínimo y un máximo de pilotos por equipo para poder participar en la prueba:

- **Mínimo: 4 pilotos**
- **Máximo: 8 pilotos**

El mínimo de edad para participar en el evento se establece en **18 años cumplidos antes del inicio de la prueba**. Los menores de edad deberán presentar autorización paterna o del tutor legal y aportar palmarés/experiencia previa.

#### - 2.1.1 Jefe de equipo

Cada equipo tiene la obligación de establecer un **jefe de equipo**. Esta persona será la encargada de la gestión administrativa y único interlocutor válido con la organización. Esta figura será la que recibirá la información, podrá reclamar sanciones, comunicarse con **dirección de carrera**, etc...

El número mínimo de equipos inscritos se establece en **12**, y el máximo en **20**. En caso de no alcanzar el mínimo, el organizador de la prueba podrá cancelar, posponer o inclusive llevar a cabo el evento.

### 2.2 INSCRIPCIONES

Las inscripciones estarán abiertas desde el 15 de febrero hasta el 1 de abril. Una inscripción quedará **confirmada** cuando el pago de la señal haya sido realizado.

El **precio** de esta prueba es de **2.750€** por equipo. La señal para la confirmación del equipo se establece en **500€**. Los **2.250€** restantes tienen que ser abonados antes del 20 de marzo.

Para realizar el pago de las inscripciones se debe hacer un ingreso a:

**Titular:** Chiva Karting Club

**IBAN:** ES64 2100 7830 1602 0014 2031 (Caixabank)

**Swift/Bic:** CAIXESBBXXX

**Concepto:** Las 28h de Valencia + '*Nombre equipo*'

El equipo debe entregar junto con el justificante de pago, la inscripción correctamente rellena. En caso de cambiar algún dato de esta inscripción, póngase en contacto con la organización.

El pago de la inscripción implica la **aceptación total** del presente reglamento y de todas las decisiones tomadas por la dirección de carrera.

### 2.3 INCLUIDO EN LA INSCRIPCIÓN

El precio de la inscripción **incluye** lo siguiente:

- Uso de las instalaciones del Kartódromo Lucas Guerrero.
- Uso de los karts para la carrera (entrenamientos no incluidos)
- Gasolina y consumibles que puedan necesitar los karts
- Una carpa 3x3 con mesas, sillas y punto de luz
- Duchas
- Casco y mono (en caso de no tener) bajo previa reserva

### 2.4 CANCELACIÓN Y DEVOLUCIÓN DEL PAGO

En caso de **cancelación de una plaza** oficialmente inscrita, se tendrá el derecho a la devolución del importe total menos la señal inicialmente abonada (**500€**). Se podrá cancelar la participación siempre y cuando se notifique antes del 1 de abril.

En caso de no haber realizado los 2 pagos de la inscripción antes del 1 de abril, la reserva de la plaza será cancelada y no se tendrá derecho a la devolución de ninguna cantidad pagada. Dicha plaza quedará libre para otro equipo.

Si el evento sufre una cancelación por algún motivo (falta de equipos, prohibiciones de las autoridades...), se devolverá el importe total (incluyendo la señal) que haya pagado el equipo sin derecho a reclamar gastos ya efectuados (hoteles, viajes, etc...).

Cuando se llenen las plazas oficiales que dispone el evento (**20**), se abrirá una lista de espera con un máximo de 5 equipos en reserva. Si un equipo ya inscrito cancela su inscripción, se contactará a dicha lista de espera en orden de inscripción.

### 2.4 EQUIPACIÓN DE PILOTO OBLIGATORIA

Todos los pilotos están obligados por su seguridad a llevar la siguiente equipación siempre que estén subidos encima del kart:

- **Casco integral** (puede ser suministrado por la organización sin coste adicional) con visera.
- **Mono de karting o automovilismo** (puede ser suministrado por la organización sin coste adicional). Se permiten los monos aerodinámicos especiales para karting.
- **Botas de karting, automovilismo o zapatillas de deporte.**
- **Guantes.**

Queda **prohibido** el uso de **prendas sueltas** como chaquetas, bufandas o cualquier prenda que pueda ser un peligro para el piloto o los demás participantes. Todo el material proporcionado por la organización deberá ser devuelto en buen estado de uso.

En caso de no cumplir esta norma, se aplicará sanción grave al equipo.

## 3. KARTS Y MATERIAL

Los karts serán suministrados por la organización. Dispone de **30 SODIKART RT10V2** con motor **Honda GX390cc** que serán preparados e igualados especialmente para este evento.

Todos los karts disponen de **igualdad técnica** entre ellos. El rendimiento del kart está determinado por el fabricante. Existen diferencias de rendimiento entre karts pero jamás un kart será alterado para obtener una ventaja sobre el resto.

Está totalmente **prohibido** que **cualquier piloto o persona** ajena a la organización **manipule el kart**.

La organización pone especial empeño y trabajo en que estas diferencias sean las menores posibles. Aún así, durante la carrera pueden surgir averías:

### 3.1 AVERÍAS MECÁNICAS

Un kart puede sufrir averías mecánicas durante la carrera. Es responsabilidad de la organización **determinar** qué es una **avería mecánica**, y qué es un **kart con un rendimiento algo peor** al resto.

En caso de que el equipo note o sufra una avería mecánica, deberá **entrar a box de inmediato**. En caso de no cumplir el tiempo mínimo en pista, esta sanción no será aplicada siempre y cuando exista una avería real.

Si el kart no puede llegar a boxes, el piloto deberá **detenerse en la pista** en una zona segura y esperar a que la organización lleve el kart de sustitución.

Si la avería se determina que ha sido producida por **una conducción temeraria o negligente**, la organización puede determinar que la participación del equipo concluye en ese mismo instante aplicando una descalificación de la carrera **sin derecho a ningún tipo de reembolso**.

## 4. EL PILOTO

### 4.1 PESO MÍNIMO

El piloto debe cumplir con el peso mínimo estipulado para la prueba durante el tiempo que conduce en pista y durante el pesaje.

Este peso mínimo se estipula completamente equipado en: **85 kg**.

Los karts pueden albergar **hasta 30 kg de lastre** en su cajón correspondiente. En caso de que el piloto pese menos de **55 kg** equipado, está obligado a traer **lastre privado**.

#### - 4.1.1 Lastre privado

El único lastre privado permitido son las **planchas**. Dichas planchas deben estar correctamente encintadas y sin picos o aristas cortantes que puedan dañar el asiento o al piloto. Además, dichas planchas **no pueden** tocar ninguna parte plástica embellecedora del kart. Sólomente podrá estar dentro del asiento.

**Queda totalmente prohibido** lastres atados al piloto como tobilleras, chalecos, etc..., bolsas de arena en el cajón de lastre, o cualquier tipo de lastre que pueda romperse y provocar una pista deslizante.

#### - 4.1.2 Lastre proporcionado por el circuito

El lastre proporcionado por el circuito es el que se coloca en el lateral izquierdo del kart en su correspondiente cajón. Todos los pilotos tienen **obligado** recoger dichos lastres del kart y colocarlos correctamente en la zona designada. Cualquier **lastre 'olvidado' en el kart** durante los entrenamientos libres o la carrera, y también aquellos que 'abandonen' lastres fuera de la zona para los mismos, recibirán una penalización grave.

#### 4.2 PULSERA IDENTIFICATIVA

Todos los pilotos de cada equipo recibirán en las **'verificaciones administrativas'** el viernes 10 de abril, una **pulsera identificativa** que indica al programa de cronometraje que piloto está en pista. De esta forma dirección de carrera y los comisarios deportivos pueden controlar cuánto tiempo lleva el piloto en pista durante el stint y en total durante la carrera. En este reglamento se estipula el tiempo mínimo y máximo por piloto y el tiempo mínimo y máximo por stint más adelante.

### 5. ENTRENAMIENTOS LIBRES

Los **entrenamientos libres** previos se podrán realizar el **jueves 9 y viernes 10 de abril**:

- Jueves 9: 18:00 a 19:00
- Viernes 10: 15:00 a 21:00

Para acceder a estos entrenamientos libres será necesaria **previa reserva**. La duración de los entrenamientos libres será de **50 minutos** y tendrá un precio de **110€** por kart. Está permitido el cambio de piloto durante esta sesión.

### 6. LA CARRERA

#### 6.1 SORTEO DE KARTS

El dorsal del equipo será seleccionado previamente por orden de inscripción. El número 1, 2 y 3 no estarán disponibles.

El sorteo de karts para las clasificaciones se **realizará antes de la primera clasificación**. **No se podrá repetir kart** durante estas sesiones.

#### 6.2 SESIÓN DE CLASIFICACIÓN

La sesión de clasificación está compuesta por 2 partes:

##### Q1:

La Qualy1 está compuesta por una sesión de **15 minutos** de duración en sentido normal. El equipo deberá determinar qué piloto va a participar en esta sesión. **No está permitido entrar a box**.

##### Q2:

La Qualy2 está compuesta por una sesión de **15 minutos** de duración en sentido inverso. El equipo debe determinar qué piloto va a participar en esta sesión, quedando el **piloto de la Q1 fuera** de esta selección. **No está permitido entrar a box**.

Se determinará las posiciones de salida en base a la **suma de puntos** de cada 'Q':

Puntuación que otorga cada clasificación:

P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7, etc...
23pts	20pts	18pts	17pts	16pts	15pts	14pts

*En caso de empate, el criterio de desempate será la mejor vuelta.*

### 6.3 FORMACIÓN PARRILLA DE SALIDA

Tras las clasificaciones, sabremos la posición de cada equipo para la salida a carrera. **El primer clasificado (poleman), elegirá kart.** Al resto de equipos se les **sorteará** entre los karts usados durante la clasificación.

**Puede salir cualquier piloto del equipo a hacer el primer stint.**

#### - 6.3.1 SALIDA ESTILO 'LE-MANS'

El tipo de salida para esta prueba se determina al estilo 'le-mans':

Los karts se colocan en el lado derecho (interior) del circuito y los pilotos se posicionan en el lado opuesto. El **pie trasero** debe estar colocado en la línea blanca.

Los pilotos deben **correr al kart** y montarse por **el lado del freno** después de que el comisario baje la bandera.

El piloto debe **estar sentado** antes de acelerar.

### 6.4 DURACIÓN DE LA CARRERA

La carrera tiene una duración de 28 horas. Durante la carrera se realiza **un cambio de sentido.**

### 6.5 STINTS (Tiempos de piloto totales y tiempo en pista)

Un stint es el tiempo que un piloto pasa en pista ininterrumpidamente. Se cuenta de la siguiente manera:

- 1er stint: Salida -> pit-in (célula entrada a box)
- Sigüientes stints: pit-out (célula salida a box) -> pit-in
- Último stint: pit-out -> bandera a cuadros (meta)

Además, cada piloto debe cumplir durante la carrera un tiempo mínimo total en pista.

#### - 6.5.1 TIEMPO MÍNIMO Y MÁXIMO DE STINT

Se establece un tiempo mínimo y un tiempo máximo que un equipo puede realizar con un kart sin pasar por boxes:

- **Tiempo mínimo: 15 minutos**
- **Tiempo máximo: 60 minutos**

#### - 6.5.2 TIEMPO MÍNIMO POR PILOTO (Durante toda la carrera)

Se establece un tiempo mínimo de conducción por piloto para establecer una igualdad entre las distintas composiciones de los equipos:

4 pilotos	5 pilotos	6 pilotos	7 pilotos	8 pilotos
340min (5h 40min)	250min (4h 10min)	210min (3h 30min)	170min (2h 50min)	170min (2h 50min)

### 6.6 PARADAS EN BOX (PIT)

Durante la carrera es obligatorio parar ciertas veces en box. De esta manera garantizamos la igualdad entre todos los equipos. Además, es obligatorio cumplir un tiempo mínimo en box.

#### - 6.6.1 NÚMERO DE PITS MÍNIMOS

Se establece el mínimo de pasos por box (pit) en: **33 pits.**

#### - 6.6.2 TIEMPO MÍNIMO EN PIT

Por la **seguridad** de participantes y staff, se establece el tiempo mínimo en box de: **3min.**

El tiempo en pit cuenta desde la célula pit-in y acaba en la célula pit-out.

El circuito y la organización dispone de **pantallas para que los pilotos y equipos puedan controlar su tiempo** dentro del pit, pero no se hacen responsables de posibles apagones o fallos en esta pantalla. **La pantalla es simplemente una información** adicional al piloto y equipos. Los equipos son los responsables de cumplir los 3 minutos mínimos. Se recomienda **cronometrar manualmente** estos pasos por pit.

#### - 6.6.3 USO DE DIFERENTES KARTS Y CAMBIOS DE PILOTO

Cada vez que un equipo entre a pit, tiene que **cambiar de kart** (lo realiza la organización) **y de piloto**. Un mismo **piloto no podrá salir dos veces** seguidas a pista.

Los karts dispondrán de una pegatina con números indicando el dorsal de cada equipo.

Cuando se coloca el dorsal del equipo en el kart, la organización realizará una marca en esa pegatina correspondiente al número del equipo para indicar que ese kart ya lo ha usado. En caso de que en el sorteo de kart dentro del pit, el equipo ya haya conducido ese kart, se pasará al siguiente.

### 6.7 CAMBIO DE SENTIDO

Durante la carrera, el director de carrera sacará un **'SK' (Safety Kart)** para neutralizar la carrera y cambiar el sentido de la marcha.

Este cambio de sentido se producirá **al cumplir las 13 horas y 55 minutos de carrera**. Una vez cumplido este tiempo se le enseñará **al primer clasificado el cartel de 'last lap' o última vuelta**. Esto indica que en **el siguiente paso por meta** verá al safety kart. En ese momento se inicia el procedimiento 'cambio de sentido' y debe **aminorar la marcha**, quedándose detrás de él. Todos los pilotos detrás del líder de la carrera tienen **prohibido adelantar** durante el periodo de SK.

El SK dará 3 vueltas completas al circuito.

La primera en el mismo sentido de la marcha (agrupamiento), la segunda para cambiar el sentido, y la tercera para preparar la relanzada.

#### - 6.7.1 CIERRE DE PITLANE

El pit se cerrará cuando falten **13 horas y 45 minutos de carrera**. Volverá a quedar abierto tras la relanzada de la carrera en el otro sentido.

#### - 6.7.2 PARADAS MÍNIMAS ANTES DEL CAMBIO DE SENTIDO

Cada equipo debe haber cumplido exactamente antes del cambio de sentido, **17 pits**.

En caso de que el equipo haya realizado más o menos paradas, recibirá sanción.

### 6.8 CIERRE DEL PIT

El **pit se cerrará cuando falten 30 minutos para el final** de la carrera. Además, en caso de accidente dentro del pit, o por cualquier motivo necesario, la organización podrá determinar que el pit está cerrado y no se puede entrar al mismo.

## 6.9 BANDERA ROJA

En caso de que sea necesario parar la carrera por completo por seguridad o por cualquier motivo técnico, el director de carrera usará la bandera roja.

Una vez desplegada esta bandera, todos los pilotos tienen la **obligación de aminorar la velocidad** al mínimo posible, **no adelantar**, y dirigirse a **la línea de meta**. En ese momento, se tomarán las decisiones correspondientes para reanudar la carrera, o darse por concluida.

## 7. DISCIPLINA

Se da por entendido que los pilotos y todos los acompañantes deben comportarse con deportividad y tener una conducción limpia y segura. En todos los conceptos, el respeto es siempre lo primero. El resultado y el espíritu competitivo no puede nublar el fin de este evento. Es un evento recreativo creado para disfrutar de una jornada de carreras y adrenalina.

Cualquier piloto o acompañante que no cumpla esta norma, será automáticamente expulsado del evento sin posibilidad de devolución del importe abonado.

## 8. SANCIONES

A continuación mostramos ejemplos de muchas acciones que pueden ocurrir con sus respectivas sanciones. Esto es sólo unos ejemplos de las más comunes, cualquier indicio de usar 'vacíos legales' en este reglamento o una mala interpretación de una norma para ganar tiempo, será valorada y conlleva su correspondiente sanción.

No usar el equipamiento de piloto correcto: **1 vuelta**

Usar un lastre no permitido: **1 vuelta**

Dejar lastre en el kart: **Anulación de los próximos entrenos, salir último a carrera o 2 minutos.**

### Stints:

No cumplir el tiempo mínimo de stint:

- Por menos de 1 minuto: **30 segundos**
- Por más de 1 minuto: **1 vuelta**

Superar el tiempo máximo de stint:

- Por menos de 2 minutos: **30 segundos**
- Por más de 2 minutos: **2 vueltas**

### Pits:

Haber realizado más o menos pits (17) antes del cambio de sentido: **2 vueltas**

No realizar el mínimo de pits (33) al final de la carrera: **5 vueltas/pit**

Entrar a box con pit cerrado: **2 vueltas**

### Tiempo en pit:

No cumplir el tiempo mínimo de pit: **Tiempo ganado + 30 segundos**

**Golpes en pista:**

- Golpear y adelantar: **10 segundos**
- Golpear y adelantar haciéndole perder más de 2 pos.: **30 segundos**
- Golpear y trompear: **30 segundos**
- Golpear protecciones: **10 segundos**

**Todas las penalizaciones tienen que ser cumplidas en el próximo pit añadiendo el tiempo al mínimo. En caso de que el equipo no cumpla la sanción, se le aplicará el doble.** En caso de recibir una penalización en el último stint, se aplicará tras la bandera a cuadros.

## **9. RECLAMACIONES**

Se podrá reclamar acciones siempre y cuando se aporten pruebas en vídeo. Para ello, se deberá rellenar un formulario en la recepción y aportar 20€ en efectivo. Si la reclamación tiene una resolución favorable, se le devolverá el dinero al equipo. En caso contrario, lo perderá.

## **10. VÍAS DE CONTACTO**

Email: [eventos4t@kartodromovalencia.com](mailto:eventos4t@kartodromovalencia.com)

Teléfono: 600 793 637